DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

* Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO C1.029

27/05/2024

Versión 4.0

Índice

[Historial de versiones 3](#_Toc167727401)

[Resumen Ejecutivo 4](#_Toc167727402)

[Introducción 4](#_Toc167727403)

[Contenido 4](#_Toc167727404)

[Conclusiones 5](#_Toc167727405)

[Bibliografía 5](#_Toc167727406)

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Entrega |
| 16/02/2024 | V1.0 | Inicio del documento | D01 |
| 08/03/2024 | V2.0 | Modelado | D02 |
| 26/04/2024 | V3.0 | Implementación del sistema | D03 |
| 27/04/2024 | V4.0 | Testing | D04 |
|  |  |  |  |

# Resumen Ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo todo lo que he realizado durante esta tercera entrega detallando los análisis, dudas y soluciones para el diseño del modelado del sistema.

# Introducción

En este documento se recogerá por parte del alumno un resumen del análisis o desarrollo que se ha realizado durante la tercera entrega del proyecto para la asignatura Diseño y Pruebas II.

# Contenido

Durante el desarrollo de esta cuarta y última he ido corrigiendo errores encontrado e implementado cierto desarrollo que faltaba.

A continuación, describiré cada acción realizada:

* Monedas y cambio:

Quiero destacar este punto ya que en la entrega anterior no tenía internacionaliza la moneda al mostrar el detalle del proyecto, en esta ocasión si lo he añadido.

Además, ya que mi interpretación con respecto al dashboard y las monedas había sido otra diferente, en esta entrega he añadido para que se puedan visualizar la información en las diferentes monedas aceptadas del sistema. Por ello he tenido que rehacer el servicio de AuthenticatedExchangeService, para mejorar y llamar menos a la Api de lo que se hacía, así como la posibilidad de querer obtener solo las cantidades en la moneda configurada del sistema o en todas las aceptadas de forma que lo hace compatible para los desarrollos de los tres compañeros que tenemos monedas, además de esto y a ultima hora al detectar que los test que había grabado estaban dando problema debido a que al llamar a la api por primera vez y cargar los datos los índices de los valores van fluctuando en el tiempo por lo que encontré en el foro a un compañero que le estaba pasando exactamente lo mismo y en donde se sugiere realiza run Helper que ayuda a devolver los valores reales o simulados dependiendo de en donde se este ejecutando el sistema (develop, tester), en el documento de Testing report he documentado más acerca de estoy y las clases involucradas.

* Traducciones:

He detectado que faltaban alguna que otra traducción o que estaba mal traducido, por lo que se han corregido.

* Crear proyecto/historia de usuario:

Al realizar las pruebas (también se comenta en el documento de Testing report) se había detectado que si se intentaba hacer un hack al crear una de estas entidades y se le modificaba el id desde la consola del navegador, el sistema actualizaba el registro con ese id y no creaba un nuevo, por lo que se ha solventado este problema setando el Id a 0 justo antes de guardar.

* Actualizar proyecto:

Gracias a la pruebas también se ha podido detectar que la aplicación mostraba un error 500 al actualizar un proyecto con un código existente en el sistema, por lo que se ha solventado este error.

# Conclusiones

Como conclusión se podría decir que ha sido una entrega de correcciones y testing dando una aplicación mas robusta y segura.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco